



SANDBALL DES CLUBS

FORT-MAHON-PLAGE

Samedi 29 juin 2019 > JEUNES

Dimanche 30 juin 2019 > ADULTES

Tournois 100% mixtes ouverts aux joueurs et joueuses licenciés nés :

- De 2005 à 2002 (sandball jeunes)
- En 2001 et avant (sandball adultes)

Présentation

Le Sandball (handball sur plage) a été créé en 1995 par des joueurs de l'Equipe de France, juste après leur titre mondial en Islande. Le Sandball est l'activité fun et ludique de la FFHandball : il se joue sur la plage, dans un esprit convivial, pour tous.

Comme tous les ans, nous voulons faire de cette manifestation sportive un moment sympathique et divertissant. Des animations sont donc proposées durant la manifestation.

Nous souhaitons fidéliser les équipes et promouvoir un Sandball de qualité dans le meilleur esprit possible !

Organisateurs

La Ligue de Handball des Hauts-de-France, le Comité de la Somme de Handball et la ville de Fort-Mahon-Plage.

Programme des 2 journées (horaires susceptibles d'être modifiées)

- Dès 9h : Les équipes seront accueillies pour la confirmation des inscriptions
- Vers 10h30 : Début des rencontres (phase de poules)
- Vers 12h30 : Pause méridienne
- Vers 14h : Reprise des rencontres (2ème phase de poules)
- Vers 17h : Fin des rencontres suivie de la remise des récompenses via un tirage au sort

Inscriptions

Elles se feront uniquement en ligne sur notre site en cliquant sur les liens suivants :

- Sandball jeunes : [INSCRIPTION ICI](#)
- Sandball adultes : [INSCRIPTION ICI](#)

Inscription jusqu'au 24 juin 2019

Les frais d'inscription s'élèvent à :

- Sandball jeunes : **30 € par équipe (7 joueurs au maximum)**
- Sandball adultes : **50 € par équipe (7 joueurs au maximum)**

Chaque équipe (jeunes et adultes) aura droit à **7 T-shirts offerts** par la Ligue de handball des Hauts-de-France, qui seront remis au moment de l'accueil des équipes.

« Un jeu, des valeurs, un esprit »

Informations pratiques

- ✎ Le tournoi se déroulera côté nord de la plage, c'est à dire face au parking près du Centre nautique.
- ✎ L'accueil se fera sur la plage au barnum principal à partir de 9h. Les équipes pourront retirer leurs dossiers (composition des poules – terrain d'évolution – planning de la journée...).
- ✎ **ATTENTION** : Le week-end, il faut prévoir une circulation intense avenue de la plage.
- ✎ Le **parking près du Centre nautique est UNIQUEMENT GRATUIT** pour les voitures des PARTICIPANTS au TOURNOI (accès par le Boulevard maritime Nord à droite tout en haut de l'Avenue de la plage). **Nous remettons aux équipes des laissez-passer sur place.**
- ✎ La constitution des poules sera confirmée dès 10h. Au delà de cet horaire, toute équipe absente ne pourra prendre part au tournoi et sera susceptible d'être remplacée.
- ✎ **Nous demandons également à chaque équipe de respecter les horaires de matchs. Toute absence sera sanctionnée par la perte du match.**
- ✎ Les organisateurs proposent un concours de déguisements pour toutes les équipes. Un jury attribuera **un lot spécial** à l'équipe la plus méritante !

Formule du tournoi

La composition des poules sera affichée sur place et donnée également dans les dossiers.

Selon le nombre d'équipes inscrites, les organisateurs prévoient :

- ✎ Une **première phase** par poule où toutes les équipes d'une poule se rencontrent selon une formule championnat.
- ✎ Une **deuxième phase** où les équipes se rencontrent en fonction des résultats de la phase précédente selon une formule championnat. Deux tableaux seront constitués : tableau haut et tableau bas.
- ✎ Éventuellement une **troisième phase** « finale » où les équipes se rencontrent en fonction des résultats de la phase précédente.

Les équipes

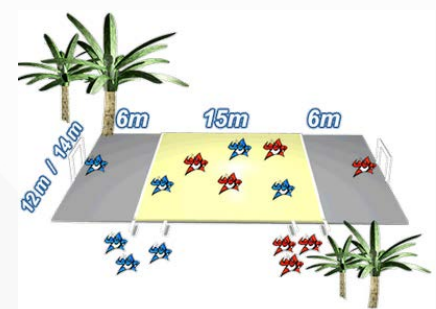
- ✎ **7 joueurs au maximum** par équipe.
- ✎ Sur le terrain : **3 joueurs + 1 gardien de but**. Les rencontres se jouent sans chaussures.
- ✎ Un joueur ne peut jouer que dans une SEULE équipe.
- ✎ **Chaque équipe devra prévoir un arbitre** ou un joueur compétent pour diriger les rencontres.
- ✎ **Chaque équipe doit être mixte. Une équipe est considérée mixte à partir du moment où au moins 1 femme et 1 homme jouent ensemble en même temps sur le terrain (hors gardien).**
- ✎ Toute équipe non présente à l'heure de la rencontre sera considérée comme perdante.

Le terrain

L'aire de jeu mesure 27 mètres de long sur 12 à 14 mètres de large.

Les zones sont rectangulaires et ont une profondeur de 6 mètres.

Les buts mesurent 3 mètres sur 2 et sont de préférence gonflables.





Règlement général

- ✎ La Ligue de handball des Hauts-de-France propose des tournois Sandball sur deux journées et demande à ce que les participants respectent les années d'âge.
- ✎ Les participants doivent être licenciés (une vérification pourra être faite).
- ✎ Les non-licenciés pourront néanmoins participer sous réserve de souscrire sur place à une licence événementielle (gratuite).
- ✎ Les organisateurs ne répondent ni des accidents, ni des vols qui pourraient survenir.
- ✎ Un poste de secours sera ouvert au niveau de l'esplanade en cas de besoin.
- ✎ Tout débordement pendant, et en dehors du jeu, sera sanctionné par la disqualification de l'équipe à laquelle appartient le ou les joueurs fautifs, et ce, pour toute la durée du tournoi.

Règlement sportif

Une règle d'or : TOUT CONTACT EST INTERDIT !

Les règles du sandball seront appliqués ([voir ici](#)) sauf pour les points suivants :

- 🚩 Le coup d'envoi se donne au milieu du terrain par un entre-deux.
- 🚩 L'engagement après un but se fait par le gardien.
- 🚩 Il est autorisé aux joueurs de champ de ramasser la balle au sol dans la zone.
- 🚩 Un ballon sorti en zone neutre est remis en jeu par le gardien.
- 🚩 Il n'y a pas d'exclusion temporaire mais si la gravité de la faute implique une exclusion un but de pénalité est accordé et l'équipe victime conserve la balle.
- 🚩 Une disqualification pénalise l'équipe fautive de 2 points et l'équipe victime conserve la balle.
- 🚩 Le dribble est autorisé. Les remises en jeu sur touche s'exécutent de manière classique.

Pour toutes les équipes :

- 🚩 Un but marqué sur un Kung-fu compte 2 points, double Kung-fu vaut 3 points.
- 🚩 Un but marqué par une fille compte 2 points.
- 🚩 Un but marqué par une fille sur un Kung-fu compte 3 points.
- 🚩 Un but marqué par un fille sur un double Kung-fu compte 4 points.
- 🚩 Un but marqué par un gardien de sa zone compte 2 points.
- 🚩 Un but marqué de la tête vaut 2 points.
- 🚩 Il n'y a pas de penalty, mais pour toute faute valant un penalty, un but est accordé.

En cas d'égalité à l'issue d'une rencontre, la mort subite est appliqué : l'arbitre effectue un jet au centre du terrain, la première équipe qui marque remporte le match.

En cas d'intempéries ou de problèmes majeurs

Les organisateurs se réservent le droit d'annuler la manifestation en prévenant chaque équipe (ayant donné un numéro de portable sur l'inscription) au plus tard à 9h le samedi matin

« Un jeu, des valeurs, un esprit »



Le site de FORT-MAHON-PLAGE

Située à moins de 2 heures de PARIS, LONDRES et la BELGIQUE, cette station balnéaire familiale est prisée des Nordistes pour sa longue plage de sable fin permettant de s'adonner aux plaisirs sportifs et également au farniente... La proximité du Domaine du MARQUENTERRE et de la Vallée de l'AUTHIE vous permettront de magnifiques randonnées et promenades.

ADRESSE UTILE

Office du Tourisme, 555 Avenue de la Plage 80790 FORT-MAHON-PLAGE
Téléphone : 03.22.23.36.00 -Télécopie : 03.22.23.93.40 -Animations : 03.22.23.96.70
Ouvert toute l'année. Fermeture hebdomadaire le Mardi

LA VILLE

Bien desservie par la route, vous pouvez également vous rendre à FORT-MAHON-PLAGE par le train : un service de cars et de taxis vous attend à RUE 80 ou à RANG du FLIERS 62.

Quelques hôtels de bonne renommée, de nombreuses locations saisonnières et de nombreux terrains de camping, vous assureront un agréable séjour. De nombreux restaurants vous permettront de déguster les spécialités régionales ainsi que poissons et fruits de mers locaux.

LES LOISIRS PENDANT VOTRE WEEK-END

Pêche

A marée basse, vous pouvez pratiquer la pêche à la crevette à l'aide de grands filets (haveneaux), poser des lignes de fond qui se relèvent lors de la marée suivante (attention aux horaires), pratiquer le surf casting. Suivant les époques, récolter des coquillages est possible (celle des coques est réglementée). Attention la marée est dangereuse !

Dans les nombreux étangs, rivières et canaux à proximité, vous pouvez pêcher le poisson blanc (carte de pêche nationale). La pêche à la truite ou aux blancs est possible sans carte dans de nombreux étangs.

Quelques activités

Relativement plat, le littoral est le paradis des cyclotouristes.

Les immenses plages, et la baie d'Authie, sont l'occasion de multiples promenades à cheval. Centre Équestre 1832 Rue de l'Authie FORT-MAHON. Tel : 03.22.27.45.58

La pratique du char à voile est également l'occasion de formidables randonnées le long de 20 km de plage. EOLIA Base Nautique FORT-MAHON. Tel : 03.22.23.42.60

Un sentier de découverte du massif dunaire, vous initiera à la flore et à la faune locales protégées.

Le parc ornithologique du Domaine du MARQUENTERRE vous offre en bord de baie de Somme 7000 ha d'oiseaux sauvages migrateurs. Un parcours d'initiation vous permettra d'observer différentes espèces de migrateurs en semi-liberté. St Quentin en TOURMONT. Tel : 03.22.25.03.06

Une ligne de chemin de fer du début du siècle vous permettra la découverte de la Baie de Somme à St Valéry sur Somme. Tel : 03.22.26.96.96

Et pour les jeunes de 7 à 18 ans ne pas oublier le Centre d'Animation Jeunes qui proposera entre autres la voile, les sports mécaniques, les sports traditionnels, la pêche et bien d'autres activités. Renseignements : C.A.J. ÉVEILS-Centre Nautique-Boulevard maritime Nord. Tel : 03.22.27.12.55

RAPPEL

Attention la mer peut être dangereuse, même par temps calme !!!

« Un jeu, des valeurs, un esprit »