



Fiche de Suivi JAJ T3 - Bassins de vie

Arbitre 1 / âge :

Arbitre 2 / âge :

Club :

Club :

Accompagnateur Ecole d'Arbitrage :

Date :

Rencontre et Score Final :

Niveau de jeu :

	Arbitre 1			Arbitre 2			Observations complémentaires	
	Acquis	En cours d'Acquisition	Non Acquis	Acquis	En cours d'Acquisition	Non Acquis		
PROTECTION du JEU								
L'Arbitre reconnaît les fautes principales (Marché, reprise de dribble, empiètement, renvoi...)								
L'Arbitre comprend le jeu (il sait laisser jouer...La faute ne profite pas à celui qui l'a commise...)								
L'Arbitre a des notions dans l'analyse du duel (Attaquant / Défenseur et Défenseur / Attaquant...Rapport de Force...)								
L'Arbitre sait reconnaître une Occasion Manifeste de But (OMB)								
PROTECTION du JOUEUR								
L'arbitre reconnaît les fautes dangereuses								
L'arbitre utilise la sanction disciplinaire								
Les sanctions sont adaptées à la faute commise								
Les sanctions sont cohérentes sur l'ensemble de la rencontre (Même faute = Même sanction)								
TECHNIQUE d'ARBITRAGE								
EQUIPEMENT - FDME								
L'arbitre a son Matériel (sifflet / cartons / Montre Chrono...)								
L'arbitre contrôle et valide la FDME (Avant et après match)								
PLACEMENT / DEPLACEMENT								
L'arbitre se déplace								
Le placement de l'arbitre est optimal (Son placement lui permet de bien voir la faute)								
COUP DE SIFFLET								
Les coups de sifflet sont AUDIBLES								
Le coup de sifflet s'adapte à la faute commise (Modularité)								
GESTUELLE								
L'Arbitre connaît les gestes								
La gestuelle est conforme au code (cf photos)								
L'arbitre utilise le bon geste au bon moment								
ATTITUDE								
L'arbitre maîtrise ses émotions durant le match								
L'arbitre est à l'écoute de l'accompagnateur								
Il cherche à comprendre ses erreurs								
Il est actif lors du retour après match								
CONTEXTE du MATCH								
	FACILE	MOYEN	DIFFICILE					
Climat du match								
Environnement (officiels, public,)								
Points Forts								
Axe(s) de Travail								
"L'IMPRESSION DE L'ACCOMPAGNATEUR"	ARBITRE 1 =						SIFFLET BONUS	
	ARBITRE 2 =						SIFFLET BONUS	

SYNTHÈSE DE L'ACCOMPAGNATEUR SUR LA RENCONTRE... SUR LE BINOME.....