



COMMISSION
ARBITRAGE
LIGUE
HAUTS-DE-FRANCE

BASSIN
AMIÉNOIS

LIVRET DE SUIVI DU JEUNE ARBITRE

Année /



Nom :

Prénom :

Date de naissance :

Adresse :

.....

.....

Code Postal :

Ville :

EMPLACEMENT
PHOTO

CLUB

LIGUE
HAUTS-DE-FRANCE
FFHANDBALL



	NIVEAU 1 INSUFFISANT	NIVEAU 2 PASSABLE	NIVEAU 3 ASSEZ BIEN	NIVEAU 4 BIEN
CONNAISSANCE DES GESTES	• Ne les connaît pas. • Ne les utilise pas.	• En connaît un peu. • Essaye de les utiliser maladroitement.	• Connaît les gestes. • Ne sont pas toujours précis, clairs.	• Les gestes sont instantanés, utilisés selon une codification précise et rigoureuse. • Se fait comprendre.
COUPS DE SIFFLET	• N'ose pas siffler.	• De faible intensité avec des oublis et des contretemps.	• Siffle tout (parfois trop). • Se fait entendre.	• Coups de sifflet précis, utilisés à bon escient. • Intensité modulée selon la gravité de la faute.
ERREURS	• Très nombreuses.	• Relativement fréquentes.	• Connaît le code d'arbitrage mais commet quelques erreurs.	• Très rares. • Sait discerner le responsable de la faute dans le rapport attaquant / défenseur.
AUTORITÉ PRESENCE	• Ne contrôle pas. • Complètement dépassé par les événements.	• Hésite. • Se laisse influencer.	• Réussit à faire appliquer le code d'arbitrage.	• S'assure de la conformité de la rencontre (licence, chrono...). • Sait imposer sa décision. • N'hésite pas à sanctionner si besoin est.
PLACEMENTS DÉPLACEMENTS	• Suit le match de loin. • Ne bouge pas.	• Se déplace un peu mais de façon identique ou peu gêner les joueurs par son déplacement.	• En retard par rapport à l'action ou à contretemps.	• Attentif, sait occuper l'espace de jeu. • Se déplace selon la meilleure trajectoire et le bon timing pour être placé selon l'action.

[illegible]